




COPA SAN CARLOS 2025

HOJA DE VOCALÍA No. 373

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Septiembre 28, 2025 Hora: 08:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 8 Vocal: Directiva

TALLERES					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					7 - Danny Sánchez
✓					10 - Robert Cuenca
✓		⚽x1			11 - Jaime Guadamud
✓					15 - Diego Cuenca
✓					16 - Carlos Iñiguez
✓		⚽x1			19 - Jefferson Quiñonez
✓		⚽x1			20 - Deivis Vera (*J)
✓					37 - Jostin Sanchez (*J)
✓					40 - Luis Sanchez
✓					69 - Robinson Veliz
✓		⚽x1			70 - Jonathan Quiñonez

Jugadores sancionados en la vocalía No.373

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 26.50**

EL PORVENIR					
1					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					5 - Herman Perez
✓					6 - Miguel Valenzuela
✓			⚽x1		7 - Israel Silva
✓					10 - Anibal Parra
✓					11 - Eduardo Piedra
✓		⚽x1			19 - Ariel Piedra
✓					22 - Luis Silva
✓					26 - Hernan Aguirre
✓					30 - Pablo Rocha
✓					44 - Ivan Reyes

Jugadores sancionados en la vocalía No.373

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la COPA SAN CARLOS 2025, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la COPA SAN CARLOS 2025.



COPA SAN CARLOS 2025
HOJA DE VOCALÍA No. 373

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Talleres (4) - El Porvenir (1), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

SIN NOVEDAD

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: LENIN BARAHONA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo El Porvenir:

* No. 7 - Israel Silva

Además existieron las siguientes novedades:

S/N

Nombre: FRIXON GAMEZ